

# RiME

## GREY BOX PUBLICARÁ RiME EN ASOCIACIÓN CON SIX FOOT Y EL DESARROLLADOR TEQUILA WORKS

### *El evocador videojuego de aventuras y plataformas RiME debutará en 2017*

**HOUSTON y MADRID** - 10 de agosto de 2016 – Grey Box y SixFoot han anunciado su acuerdo con los desarrolladores Tequila Works para publicar **RiME**, el juego de aventuras más esperado del estudio.

*"Desde su emotivo anuncio, RiME ha sido un juego que ha fascinado a nuestro equipo", comenta Christian Svensson, director de Operaciones de SixFoot. "Tequila Works ha puesto una cantidad inmensa de pasión y creatividad en la formación de un universo bello y profundamente personal, y todos estamos emocionados por compartir esa experiencia con los jugadores el próximo año".*

RiME es un juego de aventuras y puzzles para un jugador, que narra la historia de un joven naufrago, atrapado en una isla misteriosa tras una tormenta torrencial. Los jugadores deben usar su ingenio para descifrar los desafíos y secretos de un mundo expansivo, sembrado de terrenos accidentados, criaturas salvajes y las ruinas de una civilización olvidada. Con una sutil narrativa, un colorido apartado visual en *celshading* y una majestuosa banda sonora, RiME ofrece a los jugadores un viaje lleno de descubrimientos significativos.

*"Siempre hemos querido que RiME cautivase la imaginación de los jugadores, que capturase esa sensación de ser un niño que experimenta por primera vez las maravillas de un cuento para dormir", añade Raúl Rubio Munárriz, CEO y director Creativo de Tequila Works. "Estamos muy contentos de haber encontrado en Grey Box y SixFoot unos socios tan comprometidos como nosotros por hacer realidad la visión de un proyecto muy personal."*

Se dará a conocer información adicional sobre RiME, incluyendo gameplay y confirmación de las plataformas en las que estará disponible, a principios de 2017, mientras Grey Box, SixFoot y Tequila Works preparan el título para su publicación durante ese mismo año.

#### **Acerca de Grey Box**

Grey Box es un editor de videojuegos que defiende la idea de que los juegos son una forma de arte influyente y los jugadores deben ser tratados como consumidores sofisticados. Grey Box tiene como objetivo establecer un estándar único de calidad en el entretenimiento interactivo. [www.greybox.com](http://www.greybox.com)

**Acerca de SixFoot**

SixFoot desarrolla, produce y distribuye productos de entretenimiento originales a través de múltiples líneas de negocio y plataformas. Evaluando y ejecutando oportunidades de negocio en mercados existentes y emergentes que pueden pasar desapercibidos por las empresas más tradicionales. Fundamentados en el pasado, e inspirados en el futuro, SixFoot construye el tipo de experiencias que te hacen pensar y crear. [www.6ft.com](http://www.6ft.com)

**Acerca de Tequila Works**

Tequila Works, S.L. es un estudio independiente fundado en 2009 por Raúl Rubio Munárriz (miembro fundador de Mercury Steam Entertainment, desarrolladores de *Castlevania: Lords of Shadow*) y Luz M. Sancho.

El primer título de Tequila Works, *Deadlight*, nominado a un BAFTA, fue publicado en 2012 por Microsoft Studios. El estudio está trabajando actualmente en varias IPs originales, incluyendo el muy esperado RiME.

La filosofía de Tequila Works es crear juegos con gusto. El equipo se compone de una mezcla de veteranos con talento de Atari, Blizzard, Disney, Double Fine, Electronic Arts, Lucas Arts, SEGA y Pixar, así como sangre nueva de las industrias de animación y los cómics, todos ellos disfrutan desafiando sus talentos creativos y viendo el mundo con asombro todos los días. [www.tequilaworks.com](http://www.tequilaworks.com)